

Escape Game Il mastio del Drago



Type : Virtuel, Genially.

Le jeu peut être fait en classe, en salle informatique, ou en autonomie à la maison.

Lien internet pour accéder au jeu :

<https://view.genial.ly/5ff4794c3289010d92a5040d/game-breakout-escape-game-virtuale>

Egalement disponible sur le site :

<http://blog.ac-versailles.fr/italienfolie/index.php/>

Niveau visé : Première LVB ou LVC

Discipline : Italien

Durée : 30 minutes

Phase d'apprentissage : l'escape game s'insère dans la séquence Ecce homo... virtualis! du manuel *Esplorazione cycle terminal* de Nathan, dans l'axe Citoyenneté et mondes virtuels.

Il peut être utilisé en cours de séquence, pour vérifier et consolider le vocabulaire et la grammaire étudiés en classe, ou en fin de séquence, en phase de révision, préparer l'évaluation sommative.

Date de création : janvier 2021

Auteur : Anne Franzetti, lycée La Folie Saint James à Neuilly-sur-Seine

Scénario : Alors qu'il est en train de jouer sur son téléphone portable, l'élève est absorbé dans un jeu vidéo type *Donjons et dragons* et se retrouve prisonnier d'un monde virtuel. Pour se libérer et retrouver le monde réel, il devra gagner les 4 gemmes magiques (air, terre, eau et feu) et combattre le dragon, en répondant à des quiz et en réussissant des jeux de grammaire et de vocabulaire.

Activité langagière principale : compréhension de l'écrit

Niveau : A2/B1

Savoir-faire : être capable de mobiliser ses connaissances linguistiques (lexique et grammaire) au moment opportun.

On pourrait envisager la création d'une fiche d'auto-évaluation à remplir par les élèves au fur et à mesure du jeu, qui leur permettrait d'identifier les points qu'ils maîtrisent bien et ceux qu'ils doivent réviser pour le contrôle récapitulatif.