

Escape Game La Repubblica



Type : Virtuel, Genially.

L'escape game peut être fait en classe, en salle informatique, ou en autonomie à la maison.

Lien internet pour accéder à l'escape game :

<https://view.genial.ly/5fef30f6485b460cf9c73f0e/game-breakout-escape-game-repubblica>

Egalement disponible sur le site :

<http://blog.ac-versailles.fr/italienfolie/index.php/>

Niveau visé : Première LVB ou LVC

Discipline : Italien

Durée : 30 minutes

Phase d'apprentissage : l'escape game s'insère dans une séquence sur la République italienne et ses institutions. Il peut être utilisé en fin de séquence, en phase de révision, pour faire le point sur les connaissances culturelles et linguistiques des élèves, les consolider et ainsi préparer l'évaluation sommative.

Date de création : janvier 2021

Auteur : Anne Franzetti, lycée La Folie Saint James à Neuilly-sur-Seine

Scénario : La Constitution italienne a été dérobée. Pour la retrouver, les élèves devront accomplir 4 missions afin d'obtenir un code à 4 chiffres. Ils devront pour cela résoudre des énigmes, réussir des jeux et répondre à des quiz culturels mais aussi grammaticaux (adverbes de temps et passato remoto).

Activité langagière principale : compréhension de l'écrit

Niveau : A2/B1

Savoir-faire : être capable de mobiliser ses connaissances linguistiques et culturelles au moment opportun.

On pourrait envisager la création d'une fiche d'auto-évaluation à remplir par les élèves au fur et à mesure du jeu, qui leur permettrait d'identifier les points qu'ils maîtrisent bien et ceux qu'ils doivent réviser pour le contrôle récapitulatif.

Solution : le code à trouver est 4321.